



Lo que todos los
educadores debemos
conocer sobre
accesibilidad

¡Hola!



Kate Sonka
Directora Ejecutiva
kate@teachaccess.org
[Linkedin.com/in/kate-sonka/](https://www.linkedin.com/in/kate-sonka/)



Rolando Méndez
Director de Educación
rolando@teachaccess.org
[Linkedin.com/in/rolypepe](https://www.linkedin.com/in/rolypepe)

Teach Access

- Somos una organización sin fines de lucro estadounidense fundada en 2016
- Nos enfocamos en la enseñanza de accesibilidad, mientras apoyamos esfuerzos para enseñar accesiblemente
- Colaboramos con instituciones educativas, industria, gobierno y la comunidad de personas con discapacidad
- Nuestra meta es alcanzar un millón de estudiantes para el 2030
- Todos nuestros programas y recursos **son libres de costo**

Nuestro Trabajo



Hemos llegado a más de
745,000
estudiantes



Hemos impactado a más de
270 instituciones educativas en
EE.UU. y P.R.



Hemos otorgado más
de \$350,000 en fondos



Hemos publicado más de 300
recursos instruccionales para
enseñar accesibilidad


Ruta

- Hablemos de accesibilidad
- Conocimientos y destrezas de accesibilidad
- Enseñando sobre accesibilidad
- Dando el primer paso
- Sesión de preguntas

Estableciendo Expectativas

Al finalizar esta presentación, podrán:

1. Explicar la importancia de la educación en accesibilidad
2. Identificar temas de accesibilidad para incluir en sus cursos y/o programas de capacitación para docentes
3. Modificar actividades instruccionales existentes para incluir contenido sobre accesibilidad



Hablemos de Accesibilidad












La Accesibilidad

- El diseño de productos, dispositivos, servicios y entornos para las personas con discapacidad
- **Importante recordar:** Lo que es accesible para una persona con discapacidad no necesariamente es accesible para otra persona con la misma discapacidad o con una discapacidad distinta. ¡La discapacidad es un espectro!

Fuente: [Interaction Design Foundation](#)

La Discapacidad como un Espectro

Fuente: [Microsoft Inclusive Design](#)

	Permanent	Temporary	Situational
Touch	 One arm	 Arm injury	 New parent
See	 Blind	 Cataract	 Distracted driver
Hear	 Deaf	 Ear infection	 Bartender
Speak	 Non-verbal	 Laryngitis	 Heavy accent

La Importancia de la Accesibilidad

Consideraciones Sociales

- Se estima que hay un billón de personas en el mundo con discapacidad (Organización Mundial de la Salud)

Consideraciones Empresariales

- La accesibilidad minimiza el riesgo legal, impulsa la innovación y amplía el alcance del mercado, entre otros beneficios

Consideraciones Legales

- Existen numerosas regulaciones en torno a la accesibilidad: la Ley ADA (incluyendo el cambio reciente en el título II), la sección 508 de la Ley de Rehabilitación de 1973, La Ley de Canadá Accesible, la Ley Europea de Accesibilidad, otras leyes

Web Content Accessibility Guidelines

- Conjunto de reglas del World Wide Web Consortium (W3C) para crear páginas web y contenidos digitales accesibles
- Son documentos altamente técnicos, por lo que no suelen ser el mejor punto de partida para comenzar a aprender sobre accesibilidad o para comenzar a diseñar accesiblemente
- No obstante, sus cuatro principios proveen un buen marco de referencia para comprender y aplicar el diseño accesible

Principios de Accesibilidad WCAG



Perceptible

Disponible a través de la vista, la audición o el tacto.



Operable

Compatible con el teclado o el ratón. Provee suficiente tiempo para interacción.




Comprehensible

Fácil de usar y de comprender.



Robusto

Funciona en todos los navegadores, tecnologías y dispositivos. Cumple con los estándares.



Conocimientos y Destrezas de Accesibilidad

Conocimientos de Accesibilidad

Conocimiento General

Discapacidad

Contexto Social y
Perspectivas
Históricas de la
Discapacidad

Tecnología Asistiva

Conocimiento Aplicado

Facilitadores y
Barreras de la
Interfaz de Usuario
("Tenets and Traps")

Mejores Prácticas para el
Desarrollo de Productos
(Color y Contraste, Navegación con
Teclado, Compatibilidad con
Lectores de Pantalla, "Resize and
Reflow")

Técnicas Aplicadas
(Anotaciones de Accesibilidad,
"Shifting Accessibility Left", Pruebas de
Accesibilidad, Casos de Uso, "User
Research")

Destrezas de Accesibilidad

- Capacidad intencionada para crear, revisar y adquirir productos digitales que cumplan con los WCAG y sean totalmente utilizables por las personas con discapacidad
- Las destrezas de accesibilidad pueden ser diferentes en distintas disciplinas, funciones y roles





Enseñando sobre Accesibilidad

Enseñar Accesibilidad

- Enseñar conceptos y destrezas de accesibilidad y diseño accesible
- Ejemplos: integrar una lección sobre las distintas discapacidades, incluir una actividad para escribir en lenguaje simple (plain language)



¿Por qué Enseñar Accesibilidad?

- La accesibilidad es un componente esencial en el diseño de sistemas, procesos, productos y servicios en muchas industrias
- El uso de las tecnologías asistivas se incorpora cada vez más en la industria, los servicios gubernamentales y la práctica privada
- El enseñar accesibilidad demuestra un compromiso real y contundente con la diversidad, la equidad y la inclusión
- Existe una brecha de destrezas de accesibilidad

Algunos Retos

- Los conocimientos y destrezas de accesibilidad no forman parte fundamental del currículo
- El docente desconoce sobre el tema o no sabe lo suficiente como para enseñarlo
- Falta de recursos apropiados para enseñar sobre accesibilidad
- Desconocimiento de los estudiantes y administradores académicos
- Poco apoyo para los temas que abordan los desafíos reales para las personas con discapacidad
- Otros (Leer [Who Teaches Accessibility](#))

Algunos Ejemplos

1. [Prontuario para un curso de Web Media](#)
2. [Quiz sobre accesibilidad](#)
3. [Aprendizaje activo sobre accesibilidad digital](#)
4. [Presentación sobre tecnología asistiva](#)
5. [Presentación sobre texto alternativo \(Alt-text\)](#)
6. [Lección sobre subtítulos \(closed captions\)](#)
7. [Módulo sobre discapacidad](#)
8. [Tarea para analizar interfaz de usuario](#)
9. [Prototipo de app accesible](#)

Ejemplo de Prueba Corta

Descripción	Prueba corta que tiene varias preguntas sobre discapacidad y accesibilidad
Aplicación	Evaluar el conocimiento previo o el conocimiento adquirido de los estudiantes
Enlace	<u>Quiz sobre accesibilidad</u>

Ejemplo de Actividades

Descripción	Ejercicios individuales o en equipo
Aplicación	Explorar o aplicar temas sobre accesibilidad
Enlace	<u>Aprendizaje activo sobre accesibilidad digital</u>

Ejemplo de Lección

Descripción	Lección sobre mejores prácticas para subtitular música y efectos especiales
Aplicación	Introducir a los estudiantes al tema de la accesibilidad audiovisual
Enlace	<u>Lección sobre subtítulos (closed captions)</u>

Ejemplo de Tarea


Descripción	Tarea que consiste en la observación y el análisis de una interfaz de usuario
Aplicación	Proveer a los estudiantes la oportunidad de aplicar destrezas de investigación y diseño de una experiencia de usuario accesible
Enlace	<u>Tarea para analizar interfaz de usuario</u>



Dando el Primer Paso

Recursos para comenzar

Curriculum Repository
Resources for Educators



Assignments Lessons Presentations
Syllabi Discussions Videos



teach access
Fellowship Program



Make a difference in equipping learners to build toward an inclusive world.



Sponsored by: **verizon**



Self-Paced Accessibility Courses

Introduction to Disability and Accessible Design	Computer Science
Human-Computer Interaction	Content Development
Instructional Technology	Graphic Design
Web Development	Technical Writing
Computer Software Engineering	UX Design
	Game & Interactive Media Design



Ideas para sus Cursos

- Invite a miembros de la comunidad de personas con discapacidad o a profesionales de accesibilidad a su clase para que compartan sus perspectivas y experiencias
- Asigne una lectura o video sobre discapacidad y accesibilidad
- Haga demostraciones de tecnología asistiva o de funcionalidades de accesibilidad (accessibility features)
- Incorpore ejercicios como subtitular un video corto, crear un documento o contenido accesible, o evaluar la accesibilidad de un sitio web
- Requiera investigar sobre distintas discapacidades, distintas tecnologías asistivas, casos legales sobre accesibilidad, estándares y mejores prácticas de diseño accesible, etc.

¡Comparta su Trabajo!

La accesibilidad es un trabajo colaborativo. Comparta sus materiales con la comunidad educativa agregándolos al Teach Access Curriculum Repository (TACR).

---> [Complete el formulario para someter materiales al TACR](#)

Involúcrese con Teach Access

- Continúe aprendiendo sobre accesibilidad utilizando nuestros recursos y materiales
- Colabore como voluntario en alguno de nuestros proyectos o programas
- Comparta sus conocimientos sobre accesibilidad con nuestros estudiantes y educadores
- Haga una donación para garantizar que nuestros programas y recursos continúen siendo libres de costo



¿Preguntas?

Oportunidades para Comunidad HETS

- **Enero 2025**
 - Actividad en el Virtual Best Practices Showcase
- **Febrero 2025**
 - Student Summit (Virtual)
- **Febrero a junio 2025**
 - Curso en línea: Teach Access by Design (Espacios limitados)

Registro: <https://www.surveymonkey.com/r/HETS-TA>

¡Gracias!

Visite nuestra página: teachaccess.org

Contáctenos: info@teachaccess.org

Síguenos @TeachAccess en las siguientes plataformas:

