

Saludos,

Ver libros que solicitaron que les recomendará durante el webinar GAMIFICANDO ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE: HERRAMIENTAS Y ESTRATEGIAS ACTIVAS

1. The gamification of learning and instruction: Game-based methods and strategies for training and education (Karl M. Kapp)
2. Gamification by Design: Implementing Game Mechanics in Web and Mobile Apps (Gabe Zichermann, Christopher Cunningham)

Y éste para los que estaban interesados en la investigación relacionada con la gamificación:

1. Games User Research (Anders Drachen, Pejman Mirza-Babaei, Lennart Nacke)

Cordialmente,

**Carina Soledad González González**

Profesora Catedrática de Universidad

Departamento de Ingeniería Informática y de Sistemas

Universidad de La Laguna

E-mail: [carina.gonzalez@ull.edu.es](mailto:carina.gonzalez@ull.edu.es)

Web: <https://carinagonzalez.es>

Twitter: @carina211

ORCID: <https://orcid.org/0000-0001-5939-9544>

Researchgate: [https://www.researchgate.net/profile/Carina\\_Gonzalez\\_Gonzalez/](https://www.researchgate.net/profile/Carina_Gonzalez_Gonzalez/)

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/carinagonzalezgonzalez/>